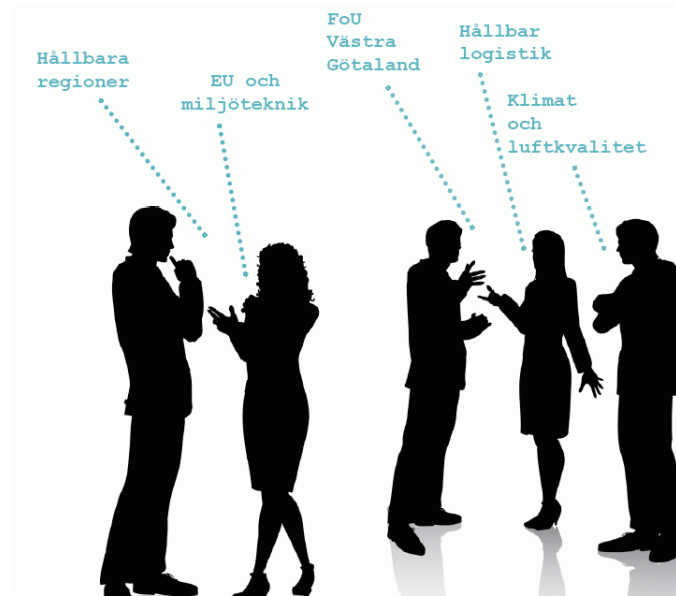


## Sustainable Development Innovation Arena

Demonstration activities in western Sweden with participation from business, society and research.

Updated by GAME network March 2011



## **GAME - Göteborg Action for Management of the Environment**

A collaborative project in Western Sweden bringing partners and stakeholders together from research, business sector and regional authorities. Sustainable development is the common denominator for all activities within the GAME network.

A network for everyone who wants to collaborate for a more sustainable development in Western Sweden and who would like more contacts within industry, society and research. Today, close to 400 persons are members of GAME network.

### **Use the possibilities to cooperate**

Initiate a collaborative project.

Keep informed about current environmental issues.

Access opportunities for European project financings.



Read more about the GAME network at our website: [www.gamenetwork.se](http://www.gamenetwork.se)

At the website you can also join our email-list.

## Sustainable development innovation arena



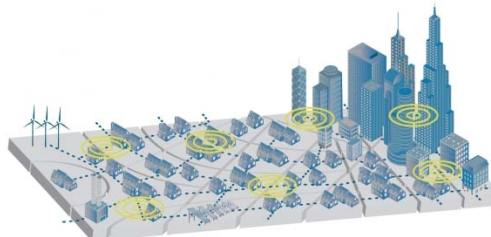
Foto: Erica Svane

The GAME network members share knowledge and experience with the joint ambition to generate an arena for innovations that supports a sustainable development.

Network members bring research capacity, Business models, community demonstration facilities and educational resources to this arena situated in Western Sweden.

## Areas of special attention

- Energy efficient buildings
- Green Logistics including biofuels
- Renewable electricity supply including smart grids



## Buildings to visit



- Passivhuscentrum i Alingsås
- Pumpkällehagen, Viskafors
- Villa ToRo, Vinninga
- Eksluttningen, Alingsås
- Stadsskogens förskola, Alingsås
- Villa Wenhult, Lerum
- Höjden, Lerum
- Kantorns väg, Horred
- Strandkanten, Ellös
- Östra Tjuvsundsberget, Kungshamn
- Aspekullen, Färgelanda
- Måsen 7, Trollhättan
- Brf Ångared, Tollered
- Misteröd, Uddevalla
- Dalgången, Göteborg
- Bottnevågen, Göteborg
- Gårdsten, Göteborg
- Lindås, Göteborg
- Hamnhuset, Göteborg
- Backa Röd, Göteborg
- Villa Kannaldalen, Öckerö
- Brogården, Alingsås
- Tehuset, Borås
- Pumpkällehagen, Viskafors
- Passivhuscentrum i Alingsås
- Villa Malmberg, Lidköping



Maps from www.vgregion.se

## Activities in Western Sweden

Low Energy The Region of Västra Götaland, Rebecce, Exempel på energieffektive byggnader i regionen, BELOK, BEBO, Passivhuscentrum, SP, Plattformen Zero Emission Buildings, Mistra Urban Futures, Klimatanpassad stadsstruktur

## Actors to contact

Region Västra Götaland, The Passive House Centre, Älvstranden AB, Chalmers Fastigheter AB, Alingsåshem AB, SP Technical Research Institute of Sweden, CIT Energy Management

## No. of Gas fuelling stations



Map from [www.sgc.se](http://www.sgc.se)

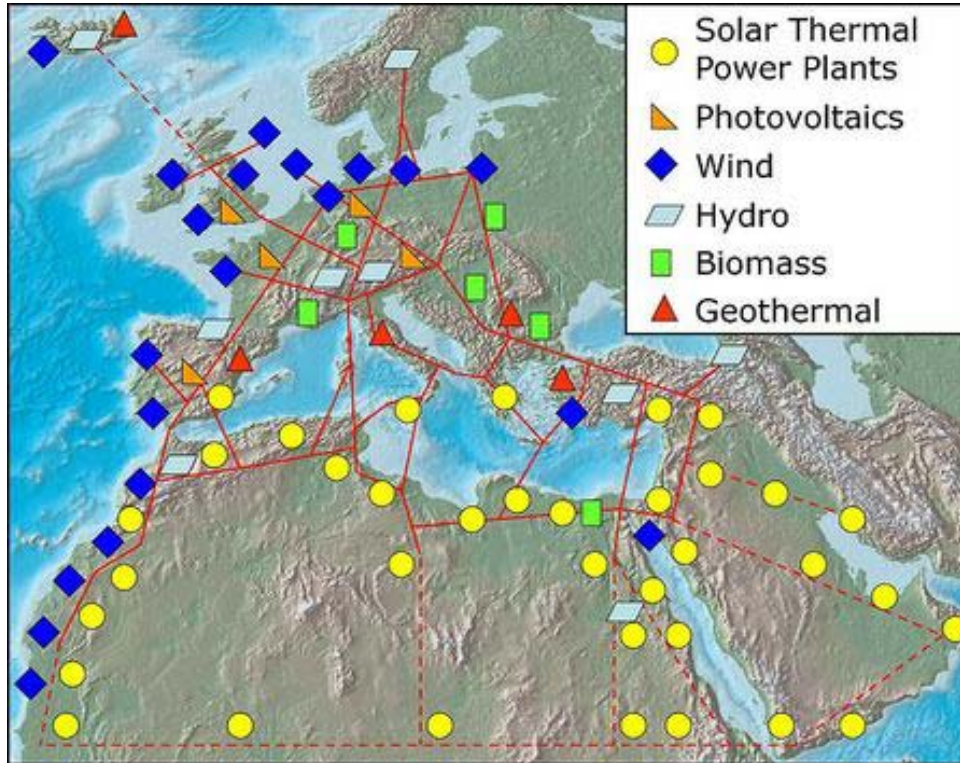
## Network activities

The Business network Sustainable Transports, Biogas Väst, KNEG, Northern Lead, Light House, The Infrastructure and Logistics cluster, The Network for Transport and Environment

## Actors to contact

Göteborg Energi, Innovatum, SP Technical Research Institute of Sweden, Chalmers University of technology, Business Region Göteborg, AB Volvo, Schenker, PREEM

## Supersmartgrid 2050



Map from [www.pwc.co.uk](http://www.pwc.co.uk)

## Network activities

Demand Side Management program, Power Väst, Soluppgång Väst

## Actors to contact

Business Region Göteborg, Göteborg Energi, Innovatum, SP Technical Research Institute of Sweden, Chalmers University of technology, Hållbar utveckling Väst.

**GAME** Västsvenskt nätverk för hållbar utveckling

HEM OM GAME GAME ARRANGERAR PÅ GÅNG I NÄTVERKET SAMARBETEN OCH UTREDNINGAR EU-BEVAKNING BLOSS

Kontakt English

**GAME**  
Vad handlar det om?

Hållbar utveckling  
Samarbete  
Miljö

**Arrangemang**  
20101122: Miljöimpuls!  
Miljömärkning av byggnader – behövs...  
» Läs mer

**Presentationer**  
200906: Föreläsning med Lee Schipper  
"Låt er inte luras! Verkliga trender..."  
» Läs mer

**Nätverket GAME är ett unikt samarbete mellan aktörer från Näringsliv, Samhälle och Forskning.**

Det gemensamma temat är hållbar utveckling där man tillsammans driver processer för att medverka till en positiv utveckling. Förkortningen GAME står för "Göteborg Action for Management of the Environment" och har funnits i 10 år.

Genom att medverka i Nätverket GAME får man god insikt i vad som sker hos de olika aktörerna och trender i stort. Dessutom har man tillsammans större möjlighet att påverka utvecklingen i Västsvetige.

**Gå med i GAME!** Klicka här för att fylla i din intresseanmälan. Medlemskapet är kostnadsfritt.

**Sidor**  
» Hem » Om GAME » GAME Arrangemang » På gång i nätverket » Samarbeten och utredningar » EU-bevakning » Kontakt » Blogg

**Kontakt**  
Vill du veta mer om GAME eller har idéer för seminarierämnen, projektsamarbeten m.m. kontakta oss: info@tligamenetwork.se

info@gamenetwork.se

www.gamenetwork.se

- Deltagarpresentation
- Syfte med kartläggningen
- Syfte med workshop
- Utveckling sedan 2009
- Kartläggningsmetodik
- Sammanfattning

Syftet med kartläggningen är att tillsammans göra en bedömning av inom vilka områden Västra Götalands näringsliv är internationellt konkurrenskraftiga idag tack vare miljökompetens och inom vilka områden det finns en god potential för att uppnå konkurrenskraft i framtiden.

- Kartläggning av miljötekniksektorn i Västra Götaland
- Kartläggning av miljörelaterad forskning i Västra Götaland
- Kartläggning av EU:s strategier för miljöteknik fram till 2020
- Analys av Västra Götalands styrkor inom miljötekniksektorn

- Samhällets driver på omställning och utveckling genom innovativ upphandling och affärsdriven hållbar utveckling
- Stärka kraftsamling av kompetenser och resurser mellan nation, industri och kunskapsorganisationer.
- Konkurrenskraftiga forsknings- och innovationsmiljöer som kan mäta sig på en global arena där akademien tillsammans med industriforskningsinstitutet möter industriell utveckling och tillämpning.
- Underlätta för affärsmodeller och samarbeten som stödjer ett identifierat behov av industriell omställning.
- Bättre positioneringen inom EU för att nyttja resurser för forskning, utveckling och innovation.

- Miljöer för kunskapsutveckling, test och demonstration
- Utvecklingsprojekt – produkter, tjänster och processer
- Internationalisering
- Marknadspåverkande insatser
- Företagsfinansiering
- Förstärkning av samverkansplattformar

98 milj kr

50 milj kr

- A. Ställer marknaden idag miljökrav på de västsvenska företagens produkter/tjänster som skulle kunna lösas bättre med regionala samarbeten?
- B. Har vi till tillgång till de resurser som krävs för att möta de västsvenska miljöutmaningarna?
- C. Ställer samhället (EU) krav på utvecklingen som både skapar hot och möjligheter för västsvenska företag?

## A

- Kultur-, besöks- och upplevelsenäring
- Textil
- Fordon/transport
- Maritima sektorn
- Livsmedel
- Petrokemi
- IT
- Trä
- Energi – miljö
- Biomedicin och hälsa

## B

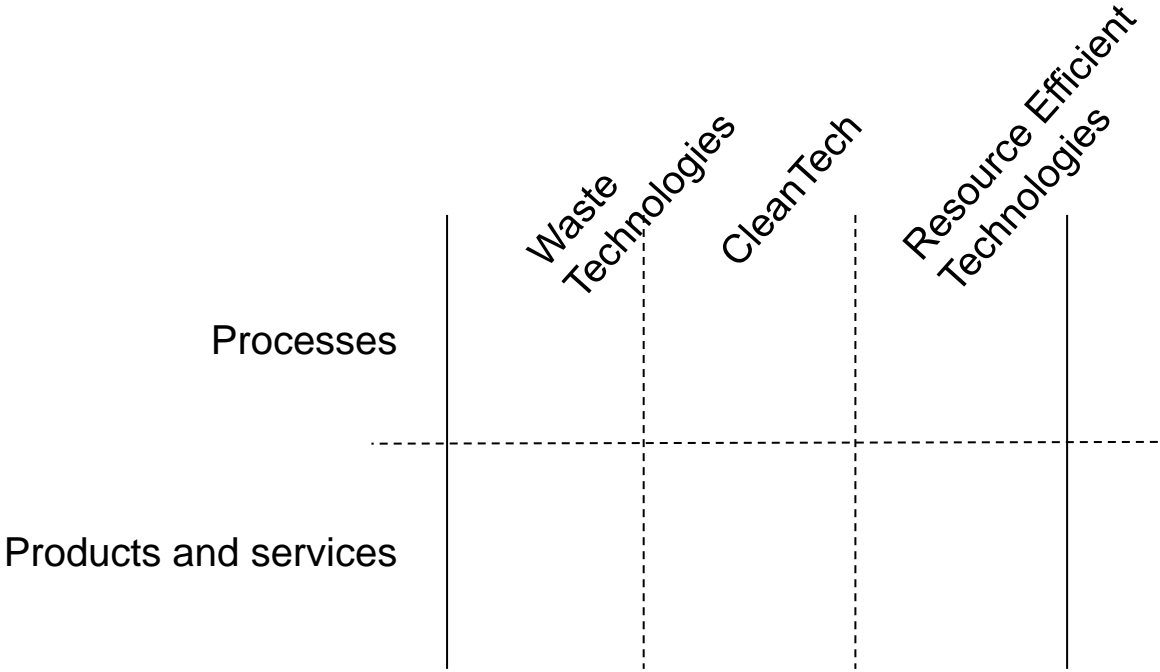
- Effektiv energianvändning i bostäder och lokaler
- Effektiva godstransporter - mobilitet
- Effektiva persontransporter
- Alternativa drivmedel och effektivare fordon samt sjöfart
- Ökad produktion av energi från jord, skog, sol, vind och vågkraft
- Livsstil, konsumentmakt och producentansvar

## C

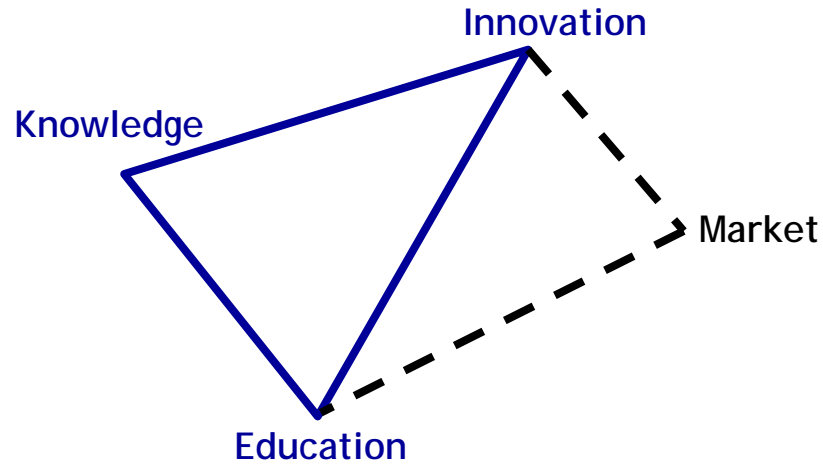
Europe needs to step up its performance in creating impact from research and innovation funding. It involves broadening support across the full innovation cycle and to secure a strong position in key enabling technologies:

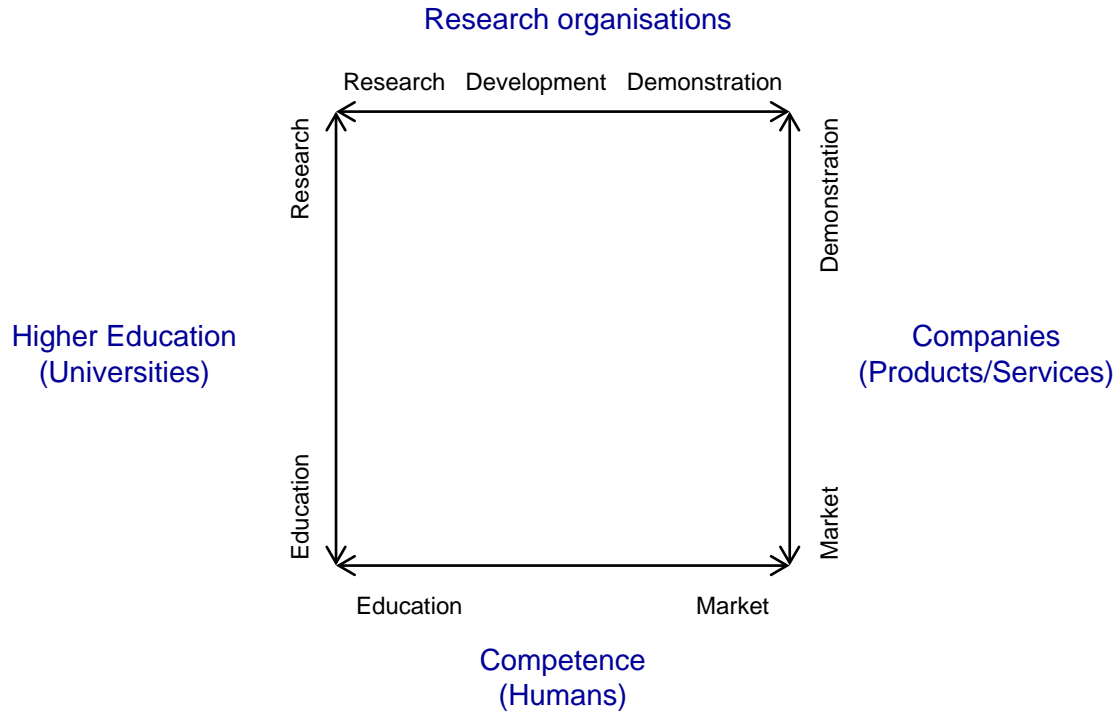
- ICT,
- nanotechnology,
- advanced materials
- manufacturing,
- space technology
- biotechnology

These are of vital importance to competitiveness and enables the development of innovative goods and services.



## Knowledge triangle





**Government**  
research funding

**Research organisations**



**Higher Education (Universities)**

**Companies (Products/Services)**

Education

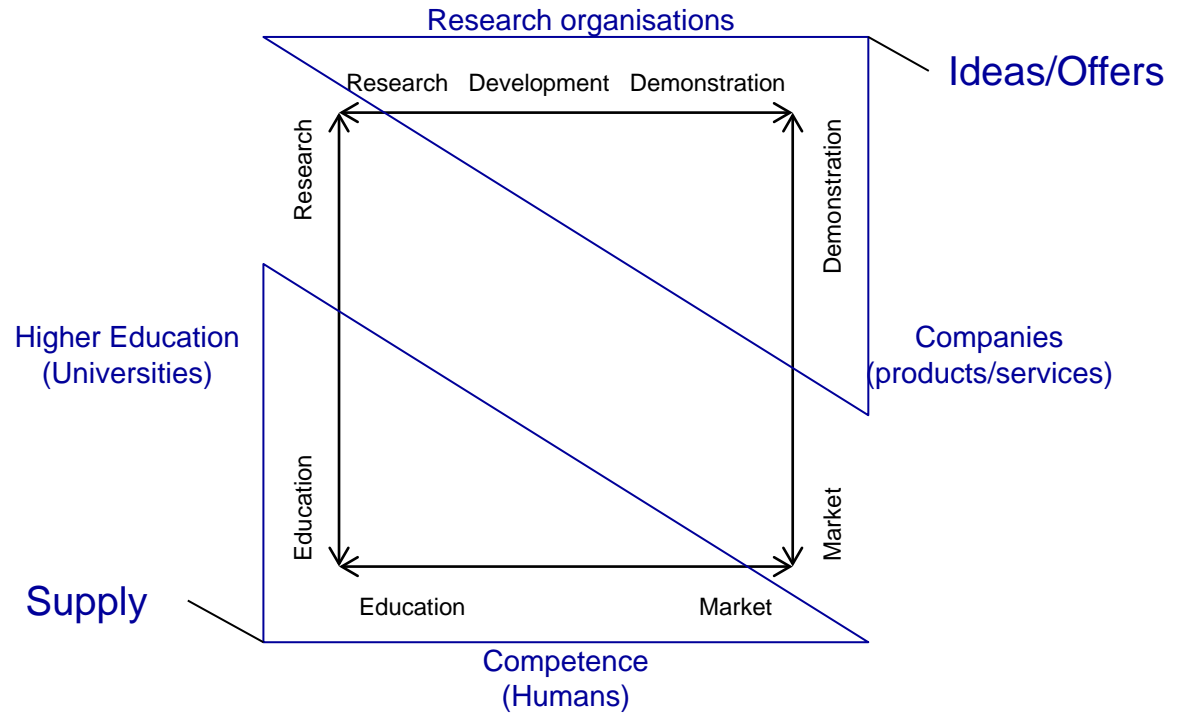
Market

Education

Market

**Competence (Humans)**

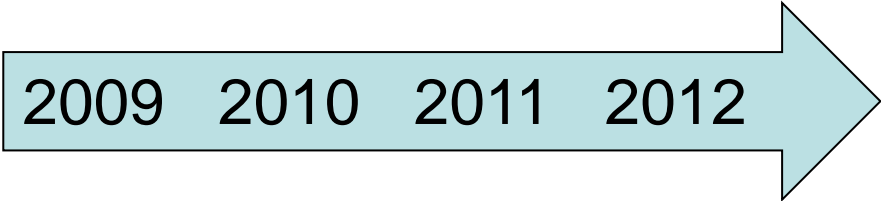
**Market**  
Customers/suppliers/competitors/regulators



- Vilket av de tre perspektiven bör man utgå ifrån?
- Bör man bygga vidare på etablerade samarbeten eller krävs det nya?
- Hur hanterar man bäst informationsstrategin för att kommunicera vad man gör och hur det går?
- Vad är viktiga kartläggningsuppgifter?

S ocial  
T echnology  
E conomy  
E nvironment  
P olicy

Oförutsägbara  
händelser  
Förutsägbara  
händelser



	Konsekvens 1	Konsekvens 2	Konsekvens 3
Händelse 1			
Händelse 2			

- What is known in EU about environmental technologies offers from Sweden in general and region västra götaland in specific.
- Is there some technologies areas where we are unique?
- Is there some competence areas where we are unique?
- Based on the above, is there some EU activity which should be prioritized by actors from Sweden?



The environment is politically prioritized